

# MadneticGames



## **RAPORT OKRESOWY ZA III KWARTAŁ 2024 R.**

*Wrocław, 13 listopada 2024 r.*



## 1. PISMO PRZEWODNIE ZARZĄDU

### **Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,**

w imieniu Madnetic Games S.A. mam przyjemność przedstawić Państwu raport okresowy, który podsumowuje nasze działania w trzecim kwartale 2024 roku. Był to czas intensywnej pracy nad naszymi kluczowymi projektami oraz dalszego umacniania pozycji finansowej Spółki.

Najważniejszym priorytetem w Madnetic Games pozostaje obecnie produkcja gry *30 Days On Ship*. Projekt ten ma pełne wsparcie zespołu, a jeśli zajdzie potrzeba, kierujemy do niego kolejnych specjalistów, aby zapewnić jak najwyższą jakość i spełnić oczekiwania graczy. Wierzymy, że *30 Days On Ship* stanie się flagowym produktem naszego studia, generującym solidne wyniki sprzedażowe w nadchodzących okresach.

Równolegle finalizujemy prolog do *Photography Simulator*. Produkcja darmowej wersji jest niemal zakończona, a zespół pracuje już nad lokacjami do pełnej wersji gry. Z uwagi na pełne zaangażowanie zarządu w rozwój *30 Days On Ship* oraz przygotowania do debiutu giełdowego, zdecydowaliśmy się wstrzymać z premierą prologu do momentu, gdy będziemy mogli w pełni skoncentrować się na jego promocji oraz reakcjach graczy. Uważamy, że taki krok pozytywnie wpłynie na sprzedaż pełnej wersji gry w przyszłości. Członkowie zespołu, którzy nie zostali przydzieleni do *30 Days On Ship*, kontynuują prace nad pełną wersją *Photography Simulator*, której premiera jest zaplanowana na 2025 rok.

Pod kątem finansowym trzeci kwartał 2024 roku przyniósł nam istotne osiągnięcie — osiągnęliśmy próg recoupu na konsolach w przypadku gry *WW2 Rebuilder*, co oznacza, że nasze marże z każdej sprzedanej kopii gry na PS5 oraz Xbox Series wzrosły. Dodatkowo, na początku 2025 roku planujemy premierę *WW2 Rebuilder* na konsole poprzedniej generacji (PS4 oraz Xbox One S/X), co otwiera dla nas nowe rynki zbytu i potencjalne wzrosty przychodów.

Warto również wspomnieć o istotnym kroku kapitałowym — 31 lipca 2024 roku Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego poprzez emisję akcji serii D. Pozyskane środki wesprą efektywną realizację naszej strategii i rozwój projektów.

Na zakończenie z dumą informujemy o nadchodzącym debiucie Madnetic Games na rynku, który odbędzie się 25 listopada 2024 roku. Mamy nadzieję, że obecność na rynku publicznym zwiększy naszą rozpoznawalność i umożliwi dalszy rozwój Spółki.

Zachęcamy do zapoznania się z pełną treścią raportu oraz do regularnego odwiedzania sekcji relacji inwestorskich na naszej stronie internetowej lub w formie wideo na stronie youtube

<https://www.youtube.com/@MadneticGamesBusiness>

<https://madnetic-games.com/company/>

Z poważaniem  
**Adrian Jabłonka**  
Prezes Zarządu  
Madnetic Games S.A.

Z poważaniem  
**Jakub Czech**  
Wiceprezes Zarządu  
Madnetic Games S.A.



## Spis treści

1. PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU .....	2
2. PODSTAWOWE INFORMACJE.....	4
3. PLAN PREMIER.....	6
4. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA.....	7
5. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI.....	12
6. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE. 15	
7. JEŻELI EMITENT PRZEKAZYWAŁ DO PUBLICZNEJ WIADOMOŚCI PROGNOZY WYNIKÓW FINANSOWYCH - STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM.....	16
8. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13a ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO – OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI.....	17
9. JEŻELI W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT PODEJMOWAŁ, W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE – INFORMACJE NA TEMAT TEJ AKTYWNOŚCI.....	17
10.OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, Z PODANIEM W STOSUNKU DO KAŻDEJ Z NICH CO NAJMNIEJ NAZWY (FIRMY), FORMY PRAWNEJ, SIEDZIBY, PRZEDMIOTU DZIAŁALNOŚCI I UDZIAŁU EMITENTA W KAPITAŁE ZAKŁADOWYM I OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW.....	17
11.W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ.....	17
12.W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE KWARTALNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO.....	17
13.INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU.....	18
14.INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY.....	18





## 2. PODSTAWOWE INFORMACJE

Madnetic Games S.A. powstała w 2020 roku. Stanowi świeży i innowacyjny głos na rynku gier wideo. Zaangażowanie Emitenta w tworzenie gier, które inspirują, angażują i dostarczają niezapomnianych wrażeń, szybko przyniosło uznanie w branży. Flagowa gra Spółki, WW2 Rebuilder, zebrała entuzjastyczne recenzje, osiągając imponujące 87% pozytywnych opinii na platformie Steam, co jest świadectwem pasji do tworzenia gier oraz umiejętności zrozumienia i spełnienia oczekiwań graczy.

Debiut gry WW2 Rebuilder był nie tylko komercyjnym sukcesem, ale także potwierdzeniem zdolności Spółki do tworzenia gier, które rezonują z szeroką publicznością. Sukces ten zainspirował do dalszych ambitnych projektów, takich jak gra pt. Photography Simulator, która jest obecnie w fazie produkcji. Zdolność Emitenta do szybkiego dostosowywania się do zmieniających się trendów i oczekiwań graczy stanowi o unikalnej wartości na rynku.

Strategia produkcyjna Spółki opiera się na efektywnym wykorzystaniu zasobów, równoważeniu kosztów i jakości, oraz ciągłym dopasowywaniu się do potrzeb rynku. Emitent stawia na innowacyjność w zarządzaniu projektami, zapewniając, że każda gra jest starannie planowana i realizowana z należytą uwagą do detali.

Kluczową rolę w modelu biznesowym odgrywa współpraca z PlayWay S.A. Dzięki niej Spółka uzyskuje dostęp do zaawansowanych zasobów i możliwości, w tym:

- centrum testów, które pozwala na dokładną ocenę i optymalizację gier przed ich wydaniem,
- szerokie możliwości marketingowe i reklamowe, zwiększające widoczność na rynku,
- wsparcie w rozwijaniu kontaktów biznesowych, co jest istotne dla dalszego wzrostu Spółki.

Podejście Spółki do tworzenia gier jest wieloetapowe i dopasowane do specyfiki każdego projektu. Faza koncepcyjna, testowanie pomysłu, tworzenie dema i prologu, a także beta testy wewnętrzne są kluczowe dla osiągnięcia wysokiej jakości produktu końcowego. Emitent rozważa także skrócone procesy dla gier w formule Early Access, pozwalające na szybką reakcję na feedback graczy.

### 1. Faza koncepcyjna:

- **Pomysł i wizja:** Każda gra rozpoczyna się od unikalnego pomysłu. Spółka przykłada dużą wagę do kreatywności i innowacyjności, aby gry wyróżniały się na rynku.
- **Badanie rynku:** Analiza trendów rynkowych, preferencji graczy i konkurencji, aby zapewnić, że koncepcja ma potencjał na rynku.
- **Wstępny Plan:** Określenie celu projektu, grupy docelowej i szacowanego budżetu.

### 2. Testowanie pomysłu:

- **Walidacja koncepcji:** Przeprowadzenie wewnętrznych i zewnętrznych testów pomysłu, aby upewnić się, że jest on atrakcyjny i wykonalny.
- **Zbieranie feedbacku:** Wczesne zaangażowanie społeczności graczy w proces twórczy, aby uzyskać cenne opinie.

### 3. Tworzenie dema i prologu:

- **Prototypowanie:** Rozwój prototypu gry, który pozwala na ocenę podstawowych mechanik i stylu rozgrywki.
- **Prezentacja wizji:** Stworzenie dema lub/i prologu gry, które można przedstawić potencjalnym inwestorom, mediom i społeczności.



#### 4. Beta testy wewnętrzne:

- **Rozwój pełnej wersji:** Praca nad rozbudowaniem gry do pełnej wersji, opierając się na zgromadzonym feedbacku.
- **Iteracyjne ulepszenia:** Ciągłe testowanie i ulepszanie gry, aby upewnić się, że spełnia ona wysokie standardy jakościowe.

#### 5. Wydanie i sprzedaż pełnej wersji:

- **Finalizacja:** Dokończenie prac nad grą, w tym ostateczne szlify, debugowanie i optymalizacja.
- **Wydanie gry:** Oficjalne wydanie gry na wybranych platformach dystrybucyjnych.
- **Marketing i promocja:** Intensywne działania marketingowe w celu zwiększenia świadomości o grze i generowania sprzedaży.

#### 6. Wsparcie po premierze i rozwój gier:

- **Aktualizacje i poprawki:** Regularne wydawanie aktualizacji i poprawek, aby utrzymać zainteresowanie grą.
- **DLC i rozszerzenia:** Rozwój dodatkowych treści, jeśli gra osiągnie sukces i będzie to uzasadnione pod kątem biznesowym.
- **Monitoring i analiza:** Stałe monitorowanie wyników sprzedaży, opinii graczy i danych z gry, aby informować o przyszłych decyzjach dotyczących rozwoju.

Każdy etap w procesie twórczym jest starannie zarządzany i dostosowany do specyfiki projektu, z naciskiem na innowacyjność, jakość i zadowolenie graczy. Madnetic Games S.A. dąży do tego, aby każda wydana gra była nie tylko sukcesem komercyjnym, ale także doświadczeniem, które wzbogaca świat gier wideo.

W obliczu ciągle zmieniającego się rynku gier, Emitent stara się być elastyczny i innowacyjny. Dążenie do tworzenia unikalnych i angażujących gier jest motorem rozwoju Spółki, a świadomość wyzwań utrzymuje ją w gotowości do ciągłego uczenia się i adaptacji.

Mając na uwadze, iż sukces w branży gier nie jest nigdy gwarantowany, każda produkcja Emitenta to wyraz pasji i zaangażowania, ale też proces uczenia się i rozwoju. Będąc dumnym z osiągnięć, jakimi było wydanie WW2 Rebuilder, jednocześnie Emitent ma świadomość, że każdy kolejny projekt niesie ze sobą nowe wyzwania. Celem Spółki jest tworzenie gier, które nie tylko trafiają w gust graczy, ale również wnoszą coś nowego i wartościowego do świata gier wideo.



### Podstawowe dane o Emitencie

Firma	Madnetic Games S.A.
Siedziba	Wrocław
Adres	ul. Klecińska 123, 54-413 Wrocław
Telefon:	+48 691 075 596
Adres poczty elektronicznej:	office@madnetic-games.com
Adres strony internetowej:	www.madnetic-games.com
NIP	8992882986
REGON	386601217
KRS	0000857567

### 3. PLAN PREMIER

Poniżej przedstawiono tabelę zawierającą aktualny plan wydawniczy gier, przy czym ma on charakter orientacyjny i może ulec zmianie. Poszczególne terminy wydania gier są ustalane po wnikliwej analizie aktualnej sytuacji rynkowej.

#### Planowane premiery gier\*/ planowany termin wydania gry może ulec zmianie

Lp.	Gra	Platforma	Planowany termin wydania	Zakres pracy Spółki	Wydawca	Właściciel praw majątkowych
1.	Photography Simulator	PC	2025	Produkcja, marketing, publikacja	Emitent	Emitent
2.	United Sects of America	PC	TBA	Pomoc przy produkcji, testowanie, marketing, publikacja	Emitent	Emitent
4.	Mythos: Build & Survive	PC	2025	Pomoc przy produkcji, testowanie, marketing, publikacja	Emitent	Emitent
5.	30 Days On Ship	PC	2025	Produkcja, marketing, publikacja	PlayWay S.A.	PlayWay S.A.
6.	Medieval Builders: Strongholds & Castles	PC	2026/2027	Produkcja, marketing, publikacja	Emitent	Emitent

Źródło: Emitent

\* Planowane terminy mogą ulec zmian

#### 4. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA

##### Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	Na dzień 30.09.2024 r. (w zł)	Na dzień 30.09.2023 r. (w zł)
<b>A. Aktywa trwałe</b>	<b>2 383,16</b>	<b>1 360,26</b>
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
<b>III. Należności długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>2 383,16</b>	<b>1 360,26</b>
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	2 383,16	1 360,26
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>B. Aktywa obrotowe</b>	<b>2 414 115,86</b>	<b>1 035 321,25</b>
<b>I. Zapasy</b>	<b>2 085 663,88</b>	<b>869 453,67</b>
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	2 085 663,88	869 453,67
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	<b>86 492,37</b>	<b>122 384,84</b>
1. Należności od jednostek powiązanych	30 589,64	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	55 902,73	122 384,84
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>241 959,61</b>	<b>43 344,16</b>
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	241 959,61	43 344,16
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
<b>IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>0,00</b>	<b>138,58</b>
<b>C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>D. Udziały (akcje) własne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>2 416 499,02</b>	<b>1 036 681,51</b>

<b>A. Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>2 172 073,73</b>	<b>890 514,21</b>
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	110 159,80	108 000,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	2 080 565,49	1 191 082,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-778 663,52	-778 663,52
VI. Zysk (strata) netto	760 011,96	370 095,73
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>244 425,29</b>	<b>146 167,30</b>
I. Rezerwy na zobowiązania	<b>120 220,62</b>	<b>41 307,52</b>
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	120 220,62	41 307,52
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	<b>124 204,67</b>	<b>104 859,78</b>
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	124 204,67	104 859,78
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>2 416 499,02</b>	<b>1 036 681,51</b>

### Rachunek zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.07.2024 r. do 30.09.2024 r.	Za okres od 01.07.2023 r. do 30.09.2023 r.	Za okres od 01.01.2024 r. do 30.09.2024 r.	Za okres od 01.01.2023 r. do 30.09.2023 r.
	(w zł)	(w zł)	(w zł)	(w zł)
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	<b>650 880,69</b>	<b>465 546,47</b>	<b>2 090 473,40</b>	<b>1 423 401,11</b>
I. Przychody ze sprzedaży produktów	327 159,14	204 273,38	1 155 297,86	1 857 573,78
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	323 721,55	261 273,09	935 175,54	-434 172,67
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>436 541,77</b>	<b>340 987,45</b>	<b>1 262 445,09</b>	<b>1 015 474,05</b>
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00



RAPORT KWARTALNY  
MADNETIC GAMES S.A.  
ZA III KWARTAŁ 2024 ROKU

II. Zużycie materiałów i energii	2 333,90	1 609,28	10 014,54	11 131,44
III. Usługi obce	153 595,70	93 045,02	397 383,67	250 254,98
IV. Podatki i opłaty	889,43	373,60	2 498,43	2 850,80
V. Wynagrodzenia	264 763,29	223 991,03	801 785,62	620 579,70
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	8 953,41	12 936,25	35 686,54	38 115,23
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	6 006,04	9 032,27	15 076,29	92 541,90
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>214 338,92</b>	<b>124 559,02</b>	<b>828 028,31</b>	<b>407 927,06</b>
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>4,06</b>	<b>781,02</b>	<b>624,63</b>	<b>1 200,66</b>
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	4,06	781,02	624,63	1 200,66
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>1,63</b>	<b>0,77</b>	<b>67,79</b>	<b>110,04</b>
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	1,63	0,77	67,79	110,04
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>214 341,35</b>	<b>125 339,27</b>	<b>828 585,15</b>	<b>409 017,68</b>
<b>G. Przychody finansowe</b>	<b>2 517,90</b>	<b>2 019,98</b>	<b>6 512,00</b>	<b>281,81</b>
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	608,68	273,29	851,79	273,29
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	1 909,22	1 746,69	5 660,21	8,52
<b>H. Koszty finansowe</b>	<b>5 558,61</b>	<b>5,32</b>	<b>14 291,51</b>	<b>42 690,65</b>
I. Odsetki	348,00	0,00	6 248,76	18 592,96
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	5 210,61	5,32	8 042,75	24 097,69
<b>I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)</b>	<b>211 300,64</b>	<b>127 353,93</b>	<b>820 805,64</b>	<b>366 608,84</b>
<b>J. Podatek dochodowy</b>	<b>16 719,15</b>	<b>17 170,70</b>	<b>60 793,68</b>	<b>-3 486,89</b>
<b>K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>L. Zysk (strata) netto (I-J-K)</b>	<b>194 581,49</b>	<b>110 183,23</b>	<b>760 011,96</b>	<b>370 095,73</b>

### **Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta**

<b>Wyszczególnienie</b>	<b>Za okres od 01.07.2024 r. do 30.09.2024 r. (w zł)</b>	<b>Za okres od 01.07.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)</b>	<b>Za okres od 01.01.2024 r. do 30.09.2024 r. (w zł)</b>	<b>Za okres od 01.01.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)</b>
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
I. Zysk (strata) netto	194 581,49	110 183,23	760 011,96	370 095,73
II. Korekty razem	-123 434,95	-196 962,56	-874 947,25	363 127,02
1. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	-56 384,59	5 900,65	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	16 719,15	17 170,70	60 793,68	-3 486,89
6. Zmiana stanu zapasów	-323 721,55	-261 273,09	-935 175,54	434 172,67
7. Zmiana stanu należności	203 472,85	49 692,04	-7 284,65	-97 886,44
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-19 905,40	53 586,05	7 318,61	29 588,69
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	0,00	246,33	-6 500,00	738,99
10. Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	71 146,54	-86 779,33	-114 935,29	733 222,75
<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>				
I. Wpływy	0,00	0,00	554 994,96	187 000,00
1. Wpływy netto z wydania	0,00	0,00	0,00	0,00

RAPORT KWARTALNY  
MADNETIC GAMES S.A.  
ZA III KWARTAŁ 2024 ROKU

udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału				
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	155 000,00	187 000,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	399 994,96	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	-247 132,27	-877 791,63
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	-240 000,00	-840 000,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00	-7 132,27	-37 791,63
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	0,00	307 862,69	-690 791,63
<b>D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)</b>	<b>71 146,54</b>	<b>-86 779,33</b>	<b>192 927,40</b>	<b>42 431,12</b>
<b>E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:</b>	<b>71 146,54</b>	<b>-86 779,33</b>	<b>192 927,40</b>	<b>42 431,12</b>
<b>F. Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>170 813,07</b>	<b>130 123,49</b>	<b>49 032,21</b>	<b>913,04</b>
<b>G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:</b>	<b>241 959,61</b>	<b>43 344,16</b>	<b>241 959,61</b>	<b>43 344,16</b>

### Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	od 01.07.2024 r.	od 01.07.2023 r.	od 01.07.2024 r.	od 01.07.2023 r.
	do 30.09.2024 r.	do 30.09.2023 r.	do 30.09.2024 r.	do 30.09.2023 r.
	(w zł)	(w zł)	(w zł)	(w zł)
<b>I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	<b>1 012 066,81</b>	<b>657 882,26</b>	<b>1 012 066,81</b>	<b>520 418,48</b>
<b>I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	<b>1 012 066,81</b>	<b>657 882,26</b>	<b>1 012 066,81</b>	<b>520 418,48</b>
<b>1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</b>	<b>108 000,00</b>	<b>108 000,00</b>	<b>108 000,00</b>	<b>108 000,00</b>
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	2 159,80	0,00	2 159,80	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	110 159,80	108 000,00	110 159,80	108 000,00
<b>2. Kapitał (fundusz) zapasowy</b>	<b>1 682 730,33</b>	<b>1 191 082,00</b>	<b>1 191 082,00</b>	<b>1 191 082,00</b>

<b>na początek okresu</b>				
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	397 835,16	0,00	889 483,49	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	2 080 565,49	1 191 082,00	2 080 565,49	1 191 082,00
<b>3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	<b>-778 663,52</b>	<b>-778 663,52</b>	<b>-778 663,52</b>	<b>-778 663,52</b>
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	778 663,52	778 663,52	778 663,52	778 663,52
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	778 663,52	778 663,52	778 663,52	778 663,52
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	778 663,52	778 663,52	778 663,52	778 663,52
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-778 663,52	-778 663,52	-778 663,52	-778 663,52
<b>6. Wynik netto</b>	<b>194 581,49</b>	<b>110 183,23</b>	<b>760 011,96</b>	<b>370 095,73</b>
<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>1 606 643,26</b>	<b>630 601,71</b>	<b>2 172 073,73</b>	<b>890 514,21</b>
<b>III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>1 606 643,26</b>	<b>630 601,71</b>	<b>2 172 073,73</b>	<b>890 514,21</b>

## 5. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

**Wartości niematerialne i prawne oraz środki trwałe** wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych) pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

**Środki trwałe w budowie** wycenia się na dzień bilansowy w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Odpisy amortyzacyjne są dokonywane przy zastosowaniu metody liniowej. Przy ustalaniu okresu amortyzacji i rocznej stawki amortyzacyjnej uwzględnia się okres ekonomicznej użyteczności środka trwałego. Stosując uproszczenie, o którym mowa w art. 4 ust. 4 ustawy o rachunkowości wartości niematerialne i prawne oraz środki trwałe o wartości początkowej nieprzekraczającej 10.000,00 zł obciążają koszty działalności jednorazowo w miesiącu oddania ich do użytkowania. Na składniki aktywów, co do których istnieje duże prawdopodobieństwo, że w dającej się przewidzieć przyszłości nie będą przynosić w znaczącej części lub w całości przewidywanych korzyści ekonomicznych, dokonuje się odpisu z tytułu trwałej utraty wartości.

**Zapasy** - czyli wytworzone przez jednostkę gry komputerowe, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 24 miesiące, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu

tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.

**Należności i zobowiązania** w walucie polskiej wykazywane są według wartości podlegającej zapłacie, z zachowaniem zasady ostrożności.

**Należności i zobowiązania** w walutach obcych w momencie powstania ujmowane są według średniego kursu ustalonego przez Prezesa NBP dla danej waluty obcej, z dnia poprzedzającego ten dzień.

Dodatnie lub ujemne różnice kursowe powstające w dniu płatności, wynikające z różnicy pomiędzy kursem waluty na ten dzień zastosowanym przez bank lub kursem Prezesa NBP z dnia poprzedzającego płatność, a kursem waluty w dniu powstania należności lub zobowiązania, odnoszone są odpowiednio na przychody lub koszty operacji finansowych. Nierozliczone na dzień bilansowy należności i zobowiązania w walucie obcej wycenia się według średniego kursu ustalonego dla danej waluty przez Prezesa NBP na ten dzień. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego. Odpisy aktualizujące wartość należności zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych, zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizacji.

**Krajowe środki pieniężne** w kasie i na rachunkach bankowych wycenia się według wartości nominalnej. Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia - o ile odrębne przepisy dotyczące środków pochodzących z budżetu Unii Europejskiej i innych krajów Europejskiego Obszaru Gospodarczego oraz środków niepodlegających zwrotowi, pochodzących ze źródeł zagranicznych nie stanowią inaczej - odpowiednio po kursie:

- faktycznie zastosowanym w tym dniu, wynikającym z charakteru operacji - w przypadku sprzedaży lub kupna walut oraz zapłaty należności lub zobowiązań,
- średnim ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski z dnia poprzedzającego ten dzień.

**Kapitał zakładowy** wykazuje się w wysokości określonej w statucie i wpisanej w rejestrze sądowym. Zadeklarowane, lecz niewniesione wkłady kapitałowe ujmuje się, jako aktywa, w pozycji „C. należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy”. Koszty emisji akcji poniesione przy powstaniu spółki akcyjnej lub podwyższeniu



kapitału zakładowego zmniejszają kapitał zapasowy spółki do wysokości nadwyżki wartości emisji nad wartością nominalną akcji, a pozostałą część zalicza się do kosztów finansowych.

**Kapitał zapasowy** tworzony jest z odpisów z czystego zysku rocznego Spółki. Ponadto do kapitału zapasowego zaliczono również nadwyżkę powstałą w wyniku sprzedaży akcji powyżej ich wartości nominalnej, po potrąceniu kosztów emisji. Na dzień bilansowy kapitały własne, z wyjątkiem akcji własnych, wycenia się w wartości nominalnej. Akcje własne wyceniane są według ceny nabycia. W przypadku ponoszenia wydatków dotyczących przyszłych okresów sprawozdawczych Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych.

**Rezerwy** tworzy się na zobowiązania w przypadku, gdy kwota lub termin zapłaty są niepewne, ich powstanie jest pewne lub o dużym stopniu prawdopodobieństwa oraz wynikają one z przeszłych zdarzeń i ich wiarygodny szacunek jest możliwy. Spółka tworzy rezerwy na koszty w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy, wynikających ze świadczeń wykonanych na rzecz Spółki przez kontrahentów oraz z obowiązku wykonania związanych z bieżącą działalnością przyszłych świadczeń, których kwotę można oszacować, choć data powstania nie jest jeszcze znana. Na dzień bilansowy rezerwy wycenia się w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości. Rezerwy są tworzone w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych lub strat nadzwyczajnych, w zależności od okoliczności, z których strata wynika. W przypadku Spółki rozliczenia międzyokresowe przychodów obejmują w szczególności równowartość otrzymanych przychodów z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w przyszłych okresach sprawozdawczych.

#### **Instrumenty finansowe**

Spółka stosuje zasady uznawania, metody wyceny, zakres ujawniania i sposób prezentacji instrumentów finansowych, zgodnie z Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Aktywa finansowe poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych. Zobowiązania finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej aktywów oraz zobowiązań finansowych na dzień nabycia, uwzględnia się poniesione przez jednostkę koszty transakcji.

Wykaz i sposób wyceny instrumentów finansowych w podziale na:

a) przeznaczone do obrotu - nabyte w celu odsprzedaży w okresie do 3 miesięcy, w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z krótkoterminowych zmian cen

oraz wahań innych czynników rynkowych albo krótkiego czasu trwania nabytego instrumentu -

Wycena: Wartość godziwa\* Różnica z przeszacowania wartości godziwej odnoszona jest na wynik finansowy.

b) pożyczki udzielone i należności własne - niezależnie od terminu wymagalności (zapłaty), aktywa finansowe powstałe na skutek wydania bezpośrednio drugiej stronie

kontraktu środków pieniężnych oraz obligacje i inne dłużne instrumenty finansowe nabyte w zamian za wydane bezpośrednio drugiej stronie kontraktu środki pieniężne.

Wycena : Skorygowana cena nabycia

c) pożyczki udzielone i należności własne - pożyczki udzielone i należności własne, które jednostka przeznacza do sprzedaży w krótkim terminie, tj. 3 miesięcy, zalicza się do

aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu.

Wycena: Wartość godziwa\*Różnica z przeszacowania wartości godziwej odnoszona jest na wynik finansowy

d) Utrzymywane do terminu wymagalności - Niezakwalifikowane do pożyczek udzielonych i należności własnych aktywa finansowe, dla których zawarte umowy/kontrakty

ustalają termin wymagalności spłaty wartości nominalnej oraz określają prawo do otrzymania w ustalonych terminach korzyści ekonomicznych, pod warunkiem, że jednostka

zamierza i może utrzymać te aktywa do czasu, gdy staną się one wymagalne i nastąpi ich wykup oraz nabyte dłużne instrumenty finansowe z opcją sprzedaży (put) lub opcją kupna (call), które odpowiednio dają stronom kontraktu prawo wykupu instrumentu przed upływem terminu wymagalności, pod warunkiem że jednostka - pomimo posiadania opcji sprzedaży - zamierza i może utrzymać instrument do terminu wymagalności. Wycena: Skorygowana cena nabycia.

e) Dostępne do sprzedaży - Pozostałe aktywa finansowe, niespełniające warunków zaliczenia do wcześniejszych kategorii. Wycena: Wartość godziwa\* . Różnica z przeszacowania wartości godziwej odnoszona jest na wynik finansowy

\* składniki aktywów finansowych, dla których nie istnieje cena rynkowa ustalona w aktywnym obrocie regulowanym albo dla których wartość godziwa nie może być ustalona

w inny wiarygodny sposób, wyceny dokonuje się według:

- aktywa finansowe, dla których jest ustalony termin wymagalności - w wysokości skorygowanej ceny nabycia oszacowanej za pomocą efektywnej stopy procentowej,
- aktywa finansowe, dla których nie jest ustalony termin wymagalności - w cenie nabycia ustalonej w sposób określony przy wprowadzaniu instrumentów finansowych do ksiąg.

Zyski i straty z przeszacowania na dzień bilansowy wyżej opisanych aktywów finansowych odnoszone są odpowiednio do przychodów i kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

Na dzień bilansowy zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu wycenia się według wartości godziwej. Inne zobowiązania finansowe na dzień bilansowy są wykazywane według skorygowanej ceny nabycia. Zyski i straty z przeszacowania na dzień bilansowy zobowiązań odnoszone są odpowiednio do przychodów i kosztów finansowych okresu sprawozdawczego. W przypadku aktywów i zobowiązań finansowych wycenionych w wysokości skorygowanej ceny nabycia (z wyjątkiem pozycji zabezpieczanych i zabezpieczających) odpis z tytułu dyskonta lub premii oraz pozostałe różnice ustalone na dzień wyłączenia ich z ksiąg rachunkowych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych z tytułu odsetek okresu sprawozdawczego. Wbudowany instrument pochody wycenia się na dzień ujęcia w księgach oraz na dzień bilansowy według wartości godziwej. Różnica między wartością godziwą ustaloną na dzień bilansowy, a wartością godziwą na dzień ujęcia w księgach

odnoszona jest na wynik z operacji finansowych. Instrumenty pochodne stanowiące instrument zabezpieczający, będące zabezpieczeniem wartości godziwej wycenia się w wartości godziwej, a zmianę odnosi się na

wynik z operacji finansowych. Instrumenty pochodne stanowiące instrument zabezpieczający, będący zabezpieczeniem przepływów pieniężnych wycenia się w wartości godziwej, a zmianę odnosi na kapitał z aktualizacji wyceny w części stanowiącej efektywne zabezpieczenie oraz na wynik z operacji finansowych w części niestanowiącej efektywnego zabezpieczenia.

## **6. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE**

W III kwartale 2024 r. Madnetic Games S.A. wypracowała przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi na poziomie 650.880,69 zł przy 465.546,47 zł uzyskanych w analogicznym okresie 2023 r., co oznacza wzrost o ok. 39,81% r/r. Na poziomie przychodów ze sprzedaży produktów, w okresie od lipca do września 2024 r., Emitent

osiągnął kwotę równą 327.159,14 zł, natomiast, w porównywanym okresie 2023 r., Emitent osiągnął przychody w wysokości 204.273,38 zł, co oznacza wzrost o ok. 60,16% r/r. Wzrost przychodów ze sprzedaży produktów związany jest z sprzedażą gier Spółki, które zostały wydane we wcześniejszych okresach. Dodatnia zmiana stanu produktów w III kwartale 2024 r. wyniosła 323.721,55 zł, gdy w III kwartale 2023 r. niniejsza dodatnia zmiana wyniosła 261.273,09 zł. Za okres od lipca do końca września 2024 r. Spółka osiągnęła zysk netto w wysokości 194 581,49 zł wobec straty netto równej 110 183,23 zł w III kwartale 2023 r., co oznacza wzrost o ok. 76,60% r/r.

W ujęciu narastającym, w pierwszych trzech kwartałach 2024 r., przychody netto i zrównane z nimi Spółki osiągnęły kwotę 2.090.473,40 zł, a w analogicznym okresie roku 2023 przedmiotowe przychody wynosiły 1.423.401,11 zł, co oznacza wzrost o 46,86% r/r. Przychody ze sprzedaży produktów w trzech pierwszych kwartałach 2024 r. były równe 1.155.297,86 zł, tj. 37,81% r/r mniejsze niż w trzech pierwszych kwartałach 2023 r., kiedy to osiągnęły poziom 1.857.573,78 zł. Zmiana stanu produktów w trzech pierwszych kwartałach 2024 r. i 2023 r. wyniosły odpowiednio 935.175,54 zł oraz -434.172,67 zł. Emitent, w trzech pierwszych kwartałach 2024 r., wypracował zysk netto na poziomie 760.011,96 zł, a w analogicznym okresie roku ubiegłego niniejszy zysk netto wyniósł 370 095,73 zł, co oznacza wzrost o 105,36% r/r. Na dzień 30 września 2024 r. Spółka posiadała środki pieniężne w 241 959,61 zł, co oznacza wzrost o 458,23% r/r. względem środków pieniężnych na dzień 30 września 2023 r., które wyniosły 43.344,16 zł.

#### **Istotne wydarzenia, które miały miejsce w omawianym okresie, a także do momentu publikacji raportu**

Dnia 12 lipca 2024 r. Spółka podpisała umowę na portowanie gry WW2 Rebuilder z PlayWay SA. na platformy Xbox One S , Xbox One X oraz PlayStation 4 .

Dnia 17 lipca 2024 r. miała miejsce premiera gry w wersji na PC pt. Corsair's Madness na platformie Steam.

Dnia 31 lipca 2024 r. Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego w wyniku emisji akcji serii D.

Dnia 8 października 2024 r. Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. podjął Uchwałę Nr 1264/2024 dotyczącą wprowadzenia do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect akcji zwykłych na okaziciela Spółki, o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda:

- 1) 1.000.000 (jeden milion) akcji serii A,
- 2) 30.000 (trzydzieści tysięcy) akcji serii B,
- 3) 50.000 (pięćdziesiąt tysięcy) akcji serii C,
- 4) 21.598 (dwadzieścia jeden tysięcy pięćset dziewięćdziesiąt osiem) akcji serii D.

W przyjętej strategii Emitent zakłada dalszy rozwój poprzez prowadzenie działalności w obszarze produkcji gier własnych. Strategia rozwoju Spółki opiera się na kilku zasadniczych filarach:

- Dywersyfikacja portfela gier;
- Ekspansja na różne platformy;
- Interakcja ze społecznością i poszukiwanie nowych tytułów;
- Długoterminowa Wizja i Elastyczność

Przyjęta strategia realizowana przez Emitenta roku jest kontynuowana w 2024 r.

#### **Wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy**

Spółka, w związku z konfliktem zbrojnym na terenie Ukrainy, nie zidentyfikowała czynników ryzyka, które mogłyby w negatywny sposób wpłynąć na działalność operacyjną Spółki, a także wyniki finansowe ani sytuację materialną Emitenta. Spółka nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym

konflikcie zbrojnym, a sprzedaż produktów Emitenta na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów Spółki. Spółka na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na Ukrainie na działalność Emitenta w perspektywie kolejnych okresów.

**7. JEŻELI EMITENT PRZEKAZYWAŁ DO PUBLICZNEJ WIADOMOŚCI PROGNOZY WYNIKÓW FINANSOWYCH - STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM**

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników finansowych za okres objęty niniejszym raportem.

**8. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13a ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO – OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI**

Zarząd Spółki informuje, iż Dokument Informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

**9. JEŻELI W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT PODEJMOWAŁ, W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE – INFORMACJE NA TEMAT TEJ AKTYWNOŚCI**

W okresie objętym niniejszym raportem Emitent nie wprowadził rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

**10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, Z PODANIEM W STOSUNKU DO KAŻDEJ Z NICH CO NAJMNIEJ NAZWY (FIRMY), FORMY PRAWNEJ, SIEDZIBY, PRZEDMIOTU DZIAŁALNOŚCI I UDZIAŁU EMITENTA W KAPITAŁE ZAKŁADOWYM I OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW**

Na dzień sporządzenia niniejszego Raportu okresowego Emitent nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości.

**11. W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ**

Na dzień sporządzenia niniejszego Raportu okresowego Emitent nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości.

**12.W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE KWARTALNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO**

Na dzień sporządzenia niniejszego Raportu okresowego Emitent nie tworzy grupy kapitałowej, zatem nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych.

**13.INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU**

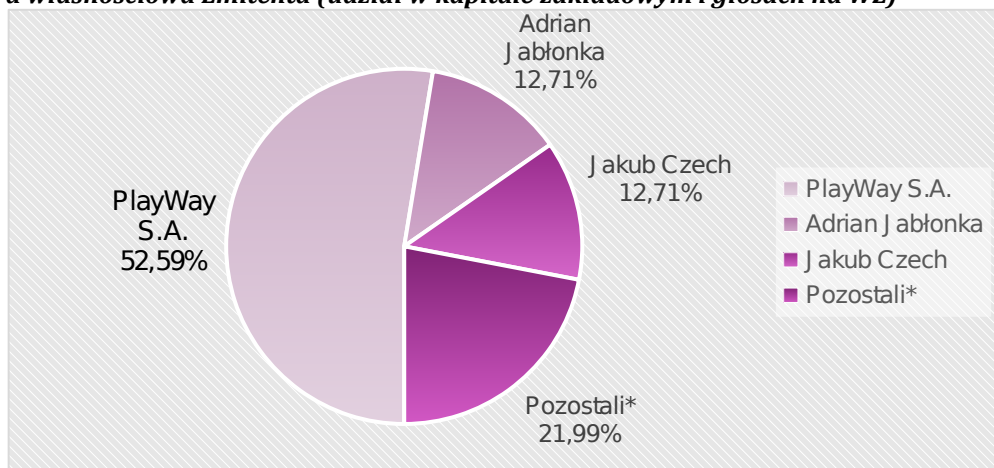
Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na Walnym Zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu.

Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.	579 328	579 328	52,59%	52,59%
Adrian Jabłonka	140 000	140 000	12,71%	12,71%
Jakub Czech	140 000	140 000	12,71%	12,71%
Pozostali*	242 270	242 270	21,99%	21,99%
Suma	1 101 598	1 101 598	100,00%	100,00%

\* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO

Źródło: Emitent

**Struktura własnościowa Emitenta (udział w kapitale zakładowym i głosach na WZ)**



\* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO

Źródło: Emitent



#### **14. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY**

Na dzień 30 września 2024 r. w skład zespołu Emitenta wchodzi łącznie 13 osób, w tym: 2 osoby pobierają wynagrodzenie z tytułu powołania na Członka Zarządu, 2 osób zatrudnionych jest na umowę o pracę, 3 osoby współpracujące na umowach zlecenie oraz 6 osoby współpracujące na umowach o dzieło.